

ADQUISICIÓN DE LAS COMPETENCIAS DIGITALES BÁSICAS



Duración: 60 horas.



Plazas: 20 plazas.



Dirigido a: cualquier persona.



Objetivo:

- adquirir competencias digitales básicas recogidas en el Marco DigComp2.2.

Contenidos:



- **Módulo 1: Imagino mi negocio**
 - ♦ Explorador de Windows: crear carpetas.
 - ♦ Procesador de textos: lo básico de Writer.
 - ♦ Descargar, escribir, guardar y entregar un archivo de texto: su cuaderno digital.
- **Módulo 2: Busco negocios**
 - ♦ Qué es un navegador.
 - ♦ Uso de buscadores en internet.
 - ♦ Google maps para buscar negocios cerca de ti.
 - ♦ Más funciones básicas Writer.
- **Módulo 3: Protejo mi negocio**
 - ♦ Identidad digital.
 - ♦ Datos personales que proteger.
 - ♦ Contraseñas seguras.
 - ♦ Correo electrónico: crear cuenta, enviar correos, adjuntar archivos.
 - ♦ Netiqueta en las comunicaciones por internet.

- **Módulo 4: Mi negocio gasta**
 - ♦ Qué necesito para empezar mi negocio.
 - ♦ Cuánto dinero necesito.
 - ♦ Hoja de cálculo: lo básico de Calc.
- **Módulo 5: Anuncio mi negocio**
 - ♦ Imágenes digitales. Qué son y sus derechos de autor.
 - ♦ Qué es un cartel y un logo.
 - ♦ Cómo anuncio mi negocio.
 - ♦ Publico mi negocio en las redes sociales.
 - ♦ Presentaciones: lo básico de Impress.
 - ♦ Convertir presentación a vídeo.
- **Módulo 6. Trabajo final**



Fechas: del 14 de octubre al 24 de noviembre



Tutor/a: pendiente de confirmar.



Plazo de inscripción: 7 de octubre.